

BLÅ

100

SPELREGLER

Fia med knuff är ett brädspel för 2 till 4 spelare. Vid spelets början får varje spelare fyra spelpjäser i var sin färg. Sedan turas spelarna om att kasta tärningen en gång (Klockriktning) Den spelare som kastar högst får börja.

Spelpjäserna ställs upp i sitt bo (fyrkant med sin färg). Den första spelaren slår tärningen. Om man får en 1:a eller en 6:a får man flytta ut en spelpjäs på spelplanen (Rund ring med sin färg). Första gången får man slå 2 gånger. Lyckas man inte få en 1:a eller en 6:a går turen vidare till nästa spelare.

Står det redan en egen pjäs i startringen får man inte flytta ut någon fler pjäs på spelplanen. Står det en främmande pjäs i startringen får man "slå ut" denne som får flytta sin pjäs till sitt bo.

Spelarna turas om att kasta tärningen och flyttar sina pjäser i pilens riktning på banan enligt det antal som tärningen visar. Man kan hoppa över främmande och egna pjäser, dessa fält räknas med. Har en spelare flera pjäser på banan kan denne välja vilken pjäs som ska flyttas. Två spelpjäser kan inte dela plats.

Hamnar en pjäs med sista pricken på tärningen på ett fält där det står en främmande pjäs, slås den främmande bort och får flytta sin pjäs till boet igen.

Spelaren som slår en 6:a får kasta tärningen en gång till. Slår man ytterligare en 6:a, får man, efter att ha flyttat sin pjäs, kasta igen.

Kan man inte flytta någon pjäs på grund av att alla pjäser är i boet (och man inte slår en 1:a eller en 6:a), sista pricken på tärningen hamnar på ett fält där en egen spelpjäs redan står eller att man inte kan flytta någon pjäs in till målet, så går turen över till nästa spelare.

När man har gått runt hela spelplanen så går man in i sitt mål (runda prickar med egen färg). Den som först har alla sina pjäser i boet har vunnit.